**QUIZ #1**

**1.**Un objeto es una construcción de software que agrupa los datos y funciones de un objeto del mundo real mientras que una clase define los datos.

Lo que tienen en común son los datos.

Un ejemplo: Los estudiantes que asisten a clases.

**2.**Un buen programador es el que cumple con un cronograma, tiene un buen alcance y su programa no es tan costoso.

Ejemplo: Las entregas de los avances de un proyecto, cumplir con las fechas que se pactaron.

**3.** ¿Qué la JVM?

Es un software especial que sabe cómo interpretar y ejecutar el código de bytes de Java.